**Kodgranskning**

*Först och främst ville jag säga angående mitt eget projekt. Jag märkte när tittade på andras kod att jag missade punkterna 5 och 6 i menyn (punkten 5 att visa beställning och punkten 6 att avsluta programmet).*

*Jag visste inte att dessa punkter behövs att göra och minns inte att jag såg något skriven om detta när läste hur ska göras uppgiften, det kan bli att jag missat detta om det är så då det är mitt fel ändå, att jag inte läste noggrant vad borde göras i uppgiften och pga. detta gjorde inte de punkterna i menyn.*

*Hoppas min kodgranskning är inte så grovt och skadar inte den personens känslan vilkens kod jag har granskat.*

*Jag erkänner själv att mitt eget projekt behöver också förbättringar!!!*

**Kodgranskning av Multifabriken (Daniel Axling)**

Själva koden lätt att förstå men kodens byggnad är ej byggd på rätt sätt och samt i uppgiften står att vi behöver skapa 4 klassen, en klass för varje produkt men i Daniels projekt är bara en klass.

Den enda klassen Menu som innehåller projekt utöver Program klassen, enligt mig är onödigt eftersom utför inte så mycket jobb och visar bara en lista som jag tror borde vara rätt att skriva direkt i Program klass istället att plocka fram den från en extra klassen.

Enligt Daniel den klassen Menu skapade han att visa att han förstår klassen men det är fel att skapa bara en klass just för denna programmet. Att visa rätt förståelse av objektorienterade principerna, borde skapas varsin klass till respektive produkt och skriva inne i klassen egna parametrar och funktioner som kräver och behövs just för denna klassens produkt.

I Program klass är skapad en lista som avser att spara och visa beställningen men den skrivs på fel sätt. För varje produkt behövs egen listan eftersom varje produkt har sina egna parametrar.

Koden lätt att läsa och funkar om användare skriver bara siffran vid val från menylistan i fall om matas in en bokstav vid val av punkten från menyn, kraschar programmet efter nedtryckta ENTER knappen.

Vid programkörning märkas den nödiga delen i koden och fel, såsom vid tryck på 5 visade bara första gjorda beställning och vid komplettering av order tas emot tomma inmatning.

**Bra saker**

1. Programmet körs i While lopp, som hjälpar återgå till menyn
2. Villkor på användarens inmatning, att det tas emot bara nummer
3. Användning av Switch att plocka fram rätt information respektive valda punkten från menyn

**Konstruktiva förbättringsförslag**

1. Borde skapas var sin klass för varje produkt och skapa funktioner och variabler som behövs i själva produkten klass och anropa dem i genom att skapa objekt till produkt klassen istället att skiva allt i Program klassen.
2. Ingen validering på programmet. För att slippa att programmet kraschar, måste tänkas på att användare kan skriva fel och skriva fel meddelande vid eventuell fel inmatning av användare eller skriva ett villkor att blockera andra knappar förutom siffrorna för inmatning
3. Vid återkoppling till menyn eller vid val av en punkt från menyn, borde rensas konsolen att slippa så många upprepande texter

**Kodgranskning av Multifabriken (Jonas Rosberg)**

**Bra förklaring i reflekterande texten och bra skrien koden men det finns punkterna att förbättra.**

**Program klass är belastat för mycket, det menas att dessa råder som inträffas i if statetement borde läggas in i en metod i varsin produktens klass och anropa bar denna metod genom att skapa ett objekt till produktens klass. Med denna vägen blir lätt att läsa koden i Program klass.**

**Att använda if statement inte rätt sätt att använda switch är mer anpassad för denna projekten.**

**Koden körs snyggt i konsolen men ej fel fri. Vid programkörning inträffas sådana fel:**

**- meny upprepas vid tryck på Enter vid tom inmatning**

**- beställning sparas men inte visas i konsolen inte vid tryck på 5 eller när beställning är klar**

**- programmet avslutas inte direkt vid tryck på 6, krävs att trycka ner någon knapp på nytt och visar meddelande var projekten mappadress**

**Bra saker**

1. Klass konstruktör som tar emot parametrar och användning de på rätt sätt i Program klass
2. Olika listor, varje produkt har sin egen lista
3. Användning menylistan i Program klass

**Konstruktiva förbättringsförslag**

1. Använda Switch loop istället att köra If statetenment.
2. Att slippa upprepande menylistan vid varje tom inmatning skriva en validering som kontrollerar inmatning
3. Rensa lite mindre konsolen, rensa en gång per beställning istället för varje inmatning